EXERCICIO COMPLEMENTARES: UNIDADE 11

1. Implemente um gerador (Aleatório) de números sorteados da mega-sena. É necessário acertar a sena, o que significa obter coincidência entre seis dos números apostados e os seis números sorteados, de um total de sessenta dezenas (de 01 a 60), independentemente da ordem da aposta ou da ordem do sorteio.
2. Continuando na questão 1, o usuário agora deve informar os 6 números que ele deseja escolher. Esses 6 dados devem ser armazenados em um array também, como os números premiados da questão 1. Caso o usuário escolha um número fora do intervalo do cartão da mega-sena, o software deve avisa-lo.
3. Continuando no software da mega-sena. Faça um método que Ordene do menor para o maior número. E mostre os números sorteados da seguinte forma: [ 2 ] [34] [36] [45] [51] [59]
4. Continuando no software da mega-sena. Implemente um método que mostre quantos números ele acertou, comparando os arrays. Caso tenha acertado 5 mostre que ele acertou a quina.